

# Dungeons & Dragons 3.5e®

## パラディン・オヴ・タイラニイ呪文リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文学辞典(SpC)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CoH)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGt…)』、『他設定:『フェイルーン(FRCS, PGtF, 他)』、『エベロン(ECS, PGtE, 他)』、『ドラゴンランス(WotC刊は、DLCSのみ)』、『汎用(汎用サブリメントから/にも収録)』(O)

CDS:PE (http://dnd.achoo.jp/cdspe/index.php) Presented by "Spellcaster.jp" (http://spellcaster.nobody.jp/) (v2.11)(未訳サブリメントに対応)

「」⇒通常版とは異なる、特記事項を含んだ呪文。「?」⇒最新の収録以前は使用できた、「別呪文とした呪文」では使用できる、など。「[]」⇒内容の差異によって、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。「S」⇒その他の例外。  
※この代案版クラスの収録は、『Unearthed Arcana』未訳。

系統	パラディンの代案版(LE:パラディン・オヴ・タイラニイ)呪文	1lv	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標/効果/効果範囲	[1lv;1/2]	
死霊術	<b>インブリクト・ライト・ウーンズ</b>	lv:1	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e]											
変成術	<b>グアーチュー</b>	lv:1	PHB p206	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体は、+1点の一次的hpを得る。なお、接触呪文は、同意しない相手に対しては、近接接触攻撃が必要となる。また、接触呪文は、素手攻撃または肉体系武器を通じて与えることもできるが、その場合には、通常の近接攻撃が必要となる(PHB p139, p174, p307参照)。 [3.5e]											
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1	PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	目標となったクリーチャー1体および装備品は、冷気および熱気環境からの害を受けない(DMG p303, FB p8, SdS p12参照)。ただし、この呪文によっては、[火]、[冷気]などのダメージを軽減することはできない。 [3.5e]											
死霊術	<b>カース・ウォーター</b>	lv:1	PHB p215	音声、動作、'物質'	10ラウンド	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(物体)	可(物体)	新	[目標] 接触した、水が入ったビン1つ	
	[悪][負] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、目標となったビン1つの水から、「邪水」を作り出す(聖水と同様だが、善の来訪者に対してダメージを与える; PHB p126参照)。なお、接触呪文のチャージは、基本的には、作用するまで無期限に保持できる(PHB p139, p174, p307参照)。【物質要素: 銀粉5ポンド(25gp)】 [3.5e]											
召喚術	<b>クリエイト・ウォーター</b>	lv:1	PHB p219	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	新	[効果] 創造された、2ガロン/lvまでの水	
	[創造][水] 術者は、純水2ガロン/lvぶんを創造する(1ガロン=約3.8リットル)。なお、クリーチャーの体内に、直接的に創造することはできない。また、クリーチャー1体が必要とする、1日ぶんの食料および水の量に関しては、DMG p301参照。なお、水や液体に関わりを持つ効果は、水の次元界において増強される(DMG p154参照)。 [3.5e]											
変成術	<b>クラプト・ウェポン S</b>	lv:1	Dr@312, DMG, BoVD	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	不可(物体)	不可(物体)	有	[目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ	
	[悪] 目標となった武器1つは、プレス・ウェポン呪文(PHB p279)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得て、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※Dr@312ではプロフェイン・ウェポン呪文、BoVDではディストート・ウェポン呪文として収録; 本来は、Dr@312のものが呪文名を上書きするが、DMGのままとした。 [3.5e]											
変成術	<b>クラプト・ウェポン、スウィフト S</b>	lv:1	SpC, MH	音声	'1即行'	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した、矢弾1つが射出武器ではない武器1つ	
	[おそらく悪] 目標となった武器1つは、スウィフト・プレス・ウェポン呪文(SpC, MHに収録)の効果を得る。ただし、上記の呪文とは異なり、悪の属性を得るとともに、善の相手に対して使用した際に、有益な効果を得る。※スウィフト・プレス・ウェポン呪文と一対にするために仮追加。 [3.5e]											
変成術	<b>シージング・アイベイン</b>	lv:1	BoVD p94	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効、反応・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪、酸] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、自身の眼球が爆発して、恒久的な「盲目状態」となって、1d6点の[酸]ダメージを受ける(頑健・無効)。また、上記の爆発が起きた場合、この目標に隣接している相手は、上記と同様のダメージを受ける(反応・半減)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[耐久力]ダメージ] [腐敗] [3.5e]											
力術	<b>ディヴァイン・フェイガー</b>	lv:1	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	10ラウンド	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、自身が信仰する神格の知恵や力を呼び降ろして、攻撃、ダメージのロールに対して+1/3lv(最小でも+1, 最大+3)の幸運ボーナスを得る。なお、基本的には、単に「ダメージ・ロールへのボーナス」とされている場合、行う武器攻撃、肉体系武器攻撃のダメージに対してのみ適用される(発動する呪文などには適用されない)。 [3.5e]											
占術	<b>ディテクト・アンデッド</b>	lv:1	PHB p253	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中(最大1分/lv; 放棄可)	不可	不可	新	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射	
	術者は、アンデッドおよびデスレスのオーラを知覚する(デスレスは、ECS p273, BoED p158参照)。「1ラウンド目:オーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:最も強力な"オーラ強度"(PHB p253)"1つと、オーラが存在する数("圧倒的"なオーラが存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:全てのオーラの、位置または方向と"オーラ強度"」。 [3.5e]											
占術	<b>ディテクト・ポイズン</b>	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内	
	術者は、「クリーチャー1体」、「物体1つ」、「1辺が5ftの立方体1個ぶんの範囲内」のいずれかの、受けている毒、持っている"毒"の能力、混入、塗布、付与されている毒などを知覚する。また、(製作:毒作り)、(製作:錬金術)判定で、詳細を識別できる(難易度20; おそらく前者は+4のボーナス; 失敗した場合でも、[判断力]判定で再挑戦可)。 [3.5e]											
死霊術	<b>ドゥーム</b>	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、「怯え状態(PHB p303)」となる。なお、「怯え状態」および「恐れ状態」は、お互いに増幅し合う(DMG p292参照)。ただし、同一の効果によるものは、増幅し合わない(RC p53参照)。 [3.5e]											
防御術	<b>プロテクション・フロム・グッド</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[悪] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]											
防御術	<b>プロテクション・フロム・ケイオス</b>	lv:1	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)、不可	不可/不可/可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[秩序] 目標1体は、以下の効果を得る。「i:秩序の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性の、精神制御、憑依を遮断する(本文参照)」、「iii:(招来)効果の、混沌ではない相手は、この目標に接触できない(セーブ不可)。ただし、この目標の側から攻撃した場合、この効果のみが終了する」。 [3.5e]											
心術	<b>ベイン</b>	lv:1	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	50ft	1分/lv	意志・無効	可	新	[目標] 半径50ftの範囲内の、全ての精神を持つ敵	
	[強制][恐怖、精神作用] この目標は、[恐怖]効果のセーブと、攻撃ロールに対して-1のペナルティを受ける。なお、「他の呪文の効果を含む呪文」が問題になり得るため、相殺する効果を同時に受けただけでは、抑止し合うだけで解呪し合わないと思われる。(この呪文は、プレス呪文の、相殺呪文、解呪呪文、おそらく相互抑止に使用できる。) [3.5e]											
変成術	<b>マジック・ウェポン</b>	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 接触した武器1つ	
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、+1の強化ボーナスを得る)。なお、攻撃およびダメージのロールに対して+1以上の強化ボーナスを持つ武器は、硬度、hpが上昇する(PHB p163, DMG p218参照; おそらく呪文などによるものを含む)。 [3.5e]											
占術	<b>リード・マジック</b>	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	
	術者は、魔法のスクロール、魔法の文字、他人の呪文書などを、1分につき1ページぶんの文章量まで解読できる(日本語にして約750文字程度; この解読後には、この呪文は不要)。また、(呪文学)判定によって、グラフィックおよびシンボル系呪文を識別できる(本文参照)。なお、この呪文は、呪文書の参照なしで準備できる(PHB p175参照)。 [3.5e]											

系統	パラディンの代案版(LE:パラディン・オヴ・タイラニ)呪文 1lv	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/2]				
防衛術	<b>レジスタンス</b>	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10ラウンド	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、セーブに対して+1の抵抗ボーナスを得る。なお、「目標」、「基点の位置」、「モード選択」などの、呪文の選択事項は、呪文の完成時に決定すれば良い(PHB p172参照)。ただし、物質要素、経験点消費などは、呪文の発動時に消費される(PHB p172参照)。また、犠牲コスト、腐敗コストは、呪文の終了時に消費される。										[3.5e]			
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			
系統	<b>呪文名</b>	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]			

系統	パラディンの代案版(LE:パラディン・オヴ・タイラニ)呪文 2lv	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/2]				
変成術	<b>アウルズ・ウィズダム</b>	lv:2	PHB, T&B	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]			
防衛術	<b>アンディテクタブル・アラインメント</b>	lv:2	PHB p201	音声、動作	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間	意志・無効(ク)(物体)	不可(ク、可(物体))	新	[目標] クリーチャー1体か物体1つ			
	目標となったクリーチャー1体または物体1つは、自身の属性が隠蔽されて、どのような占術効果(およびそれに相当する効果)によっても、自身の属性を感知されない。ただし、「属性を感知できなかった」としては感知される、「属性なし(真なる中立)」として感知されるなどの、いずれになるかは不明(感知される属性の指定はおそらく不可)。										[3.5e]			
変成術	<b>イーグルズ・スプレnder</b>	lv:2	PHB, T&B...	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、より落ち着きが出て、意見がはっきり言えるようになり、人格的な説得力が高められる。このことによって、【魅力】に+4の強化ボーナスを得る。※Dr@An5(Dragon Magazine Annual 5)では、ローズ・カリスマ呪文として収録。(…FRCS, Dr@282, Dr@An5)										[3.5e]	(F)	○	○
死霊術	<b>インフリクト・モデレット・ウーンズ</b>	lv:2	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。										[3.5e]			
召喚術	<b>キュア・ライト・ウーンズ</b>	lv:2	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治療)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大5点)+1d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。										[3.5e]			
力術	<b>ダークネス</b>	lv:2	PHB, CoC	音声、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ			
	[闇] 目標となった物体1つは、半径20ft以内に魔法の暗闇を放射して、「薄暗い照明(PHB p162)」の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない; この放射を遮断することで抑止できる)。なお、「魔法の照明」および「魔法の暗闇」が重複している地点では、呪文レベルの低い方が抑止される(同じレベルならば相互に抑止)。										[3.5e]			
召喚術	<b>ディレイ・ポイズン</b>	lv:2	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体は、自身が受けている「毒」の進行が、一時的に停止する。ただし、すでに受けている、毒の効果、ダメージ、能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ワード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治療)効果には、[正]のエネルギ分類を追加した。										[3.5e]			
変成術	<b>デヴィルズ・タン</b>	lv:2	BoVD p100	音声、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、自身の舌が、長く伸びて強靱になる。その後、この舌を使用して、「組みつき」および「武器落とし」の試みを行えるようになる(間合い15ft; 機会攻撃を誘発しない; その他の点では、通常の試みと同様)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[判断力]ダメージ]										[腐敗]			
変成術	<b>ファングズ・オヴ・ザ・ヴァンパイア・キング (80V0)</b>	lv:2	BoVD p103	動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	新	[目標] 術者			
	[悪] 術者は、自身の口に「噛みつき」の肉體武器1つを得る(この武器の基本攻撃ボーナスには、「+10」、「本来の値」のどちらか高い方を使用; 武器の基本ダメージは1d6点、および「1点」の【耐久力】ダメージ)。ただし、この肉體武器のダメージには、【筋力】修正値が追加されない。[腐敗コスト(終了時):1d6点【筋力】ダメージ] 別: [SpC, LbM]										[腐敗]			
変成術	<b>ブルズ・ストレンクス</b>	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなる。このことによって、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。										[3.5e]			
心術	<b>ホールド・パースン</b>	lv:2	PHB p283	音声、動作、焦点	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体			
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「麻痺状態(PHB p310)」となる。このことによって、精神的なアクションしか使用できず、有効【筋力】、【敏捷力】が0となって(通常の【筋力】が0とは異なり、伏せ状態にはならない)、「無防備状態(PHB p151)」となる。ただし、1ラウンドにつき1回ずつ、解放されるための再セーブを行える(1回の全ラウンド・アクション)。										[3.5e]			
変成術	<b>ラームズ・フィンガー・ダーツ</b>	lv:2	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] クリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内			
	[悪] 術者は、確実に命中する自身の指1本を放つ(本文参照)。この指1本が命中した相手は、1d4点の【敏捷力】ダメージを受ける。また、1レベルを超える3レベル毎に+1本できる(13レベル以上で最大5本; 同一の相手を複数本の目標にできる)。[腐敗コスト(終了時):指1本につき1点【筋力】ダメージ(追加のパナルティあり; 本文参照)]										[腐敗]			
防衛術	<b>レジスト・エナジー</b>	lv:2	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体			
	目標1体は、「エネルギー1つに対する抵抗10」の能力を得る([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。また、この抵抗は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なる種類のエネルギーに対する防御効果は、問題なく同時に稼働できる(同一の効果の並行使用でもおそらく可; SpC p83を参照)。										[3.5e]			
系統	<b>呪文名</b>	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略											[対応]		

系統	パラディンの代案版(LE:パラディン・オヴ・タイラニ)呪文 2lv		構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/2]	
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[対応]
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディンの代案版(LE:パラディン・オヴ・タイラニ)呪文 3lv		構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]	
占術	アブソープ・マインド	lv:3	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	[腐敗]
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前に知っていた合言葉、最近の出来事、死の詳細、重要な事柄などの情報を、それぞれ25%の確率で知覚する。[腐敗コスト(終了時):2d6点[判断力]ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗]											
死霊術	インフリクト・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e]											

召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大10点)+2d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											

変成術	サーペンツ・オヴ・サガロン	lv:3	BoVD p93	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	新	[目標] 術者	[腐敗]
	[悪] 術者は、自身のおそらく腕2本が蛇となって、"噛みつき"の肉内武器を得る(間合い10ft; 攻撃ボーナスは+10+[筋力]修正値; 武器の基本ダメージは1d6点、および"毒")。なお、この腕で、どの程度のアクションを行えるのかは不明。[頑健・無効、難易度16; 初期および予後、1d6点[筋力]ダメージ] [腐敗コスト(終了時):1d6点[知力]ダメージ] [腐敗]											

力術	ダークネス、ディーパー	lv:3	PHB p249	音声、信仰	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	新	[目標] 接触した物体1つ	[3.5e]
	[輔] 目標となった物体1つは、半径60ft以内に魔法の暗闇を放射して、"薄暗い照明(PHB p162)"の効果を与える(非魔法の光源、夜目、暗視は、この暗闇に対しては機能しない)。なお、これを超える呪文レベルの"魔法の照明"と重複している地点では、この呪文の方が抑止される(デライト呪文または同じレベルの場合、相互に抑止される)。 [3.5e]											

変成術	タッチ・オヴ・ジュイブレクス	lv:3	BoVD p98	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[腐敗]
	[悪][呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(頑健・無効)。このことによって、4ラウンドの経過後に、グリーン・スライム(DMG p75)に形質変化する(特定の効果でしか解呪できない)。また、この呪いが除去された場合、3d6点のダメージを受ける。[腐敗コスト(終了時):1d6点[筋力]ダメージ] [腐敗]											

占術	ディザーン・ライズ	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	精神集中(最大1ラウンド/lv; 放棄可)	意志・無効	不可	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	[3.5e]
	術者は、1ラウンドにつき1回ずつ、目標となったクリーチャーから1体を選択できる。その後、選択した相手1体が、意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘が引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文のみによっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 [3.5e]											

防御術	ディスペル・マジック	lv:3	PHB p251	音声、動作	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	新	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	[3.5e]
	術者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」、「呪文相殺」の内の、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、この呪文や、この呪文を参照する効果では、瞬間効果、多くの呪いの効果、一部の[力場]効果、一部の解呪制限を持つ効果などは解呪できない。また、魔法のアイテムは、解呪される代わりに、1d4ラウンドの間、抑止される。 [3.5e]											

召喚術	ヒール・マウント	lv:3	PHB p266	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触した、術者の"特別な乗騎"1体	[3.5e]
	(治癒)[正] 目標となった"特別な乗騎"1体(または類似のクラス能力の乗騎1体)は、この呪文のチャージ消費によって、ヒール呪文(PHB p266)と同様に、10点/lv(最大150点)のダメージと、全ての能力値ダメージ、および多くの不利な状態が治癒される。 [3.5e]											

死霊術	ビストク・カース	lv:3	PHB p267	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、永続	意志・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
	[呪い] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪い1つを受ける(特定の効果でしか解呪できない)。「能力値1つに対して-6のペナルティ(最小で1)」、「攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に対して-4のペナルティ」、「毎ターン、50%の確率で行動不可」、「Dr@348 p35、BoVD p28から1つ選択」。 [3.5e]											

心術	プレイヤー	lv:3	PHB p278	音声、動作、信仰	1標準	40ft	1ラウンド/lv	不可	可	新	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの爆発内の全ての精神を持つクリーチャー	[3.5e]
	(強制)[精神作用] 術者および目標となった仲間は、攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定に対して、+1の幸運ボーナスを得る。また、目標となった敵は、上記と同様の判定に対して、-1のペナルティを受ける。 [3.5e]											

変成術	マジック・ウェポン、グレーター	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	近距離(5ft/2lv+25ft)	1時間/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	新	[目標] 武器1つか矢弾50発まで	[3.5e]
	目標となった武器1つか矢弾は、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(攻撃およびダメージのロールに対して、同じ値の強化ボーナスを得る)。ただし、使用された矢弾からは、この呪文は終了する(使用された投擲武器からは終了しない)。 [3.5e]											

防御術	マジック・サークル・アゲinst・グッド	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害、不可)	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	[3.5e]
	[悪] この範囲内では、「i:善の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、悪ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向き力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											

防御術	マジック・サークル・アゲinst・ケイオス	lv:3	PHB p286	音声、動作、信仰	1標準	接触、10ft	10分/lvまたは24時間/lv	意志・無効(無害、不可)	不可/不可/可/可	新	[効果範囲] 接触したクリーチャー1体を中心とした、半径10ftの放射	[3.5e]
	[秩序] この範囲内では、「i:混沌の相手に対して、ACに+2の反発ボーナス、セーブに+2の抵抗ボーナスを得る」、「ii:全ての属性に対して、精神制御、憑依を遮断する(PHB p280参照)」、「iii:(招来)効果の、秩序ではない相手は、この範囲内には進入できない」の効果を得る。または、術者は、「iv:"内向き力"」を選択できる(本文参照)。 [3.5e]											

力術	ラグズ・ペイン	lv:3	BoVD p107	音声、動作、'腐敗'	1標準	中距離(10ft/lv+100ft)	瞬間	不可	可	新	[目標] 生きている、精神を持つクリーチャー1体	[腐敗]
	[悪、精神作用] 術者は、黒色のエネルギーの矢弾を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した場合、その相手の"最愛の者"1人に対してのみ、1d6点/2lv(最大10d6点)のダメージを与える(距離無制限; その相手は、セーブ不可、呪文抵抗不可)。[腐敗コスト(終了時):1d6点[知力]ダメージ] [腐敗]											

死霊術	レッド・フェスター	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	[腐敗]
	[悪] この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、1d6点の[筋力]ダメージ、および1d4点の[魅力]ダメージを受ける。なお、秘術呪文を臨機応変に発動するクラスでも、(秘術呪文準備)の特技(AR p83)によって、成聖/腐敗呪文を、自力発動できると思われる。[腐敗コスト(終了時):1d6点[筋力]ダメージ] [腐敗]											

系統	パラディンの代案版(LE;パラディン・オヴ・タイラニ)呪文	3lv	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/2]	
変成術	<b>ロツティング・コース・オヴ・アフエストラ</b>	lv:3	BoVD p109	音声、動作、'腐敗'	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	頑健・無効	可	新	[目標] 接触した、生きているクリーチャー1体	
	[悪] 呪い この近接接触攻撃が命中した相手は、この呪文のチャージ消費によって、呪いを受ける(セーブ不可; 特定の効果でしか除去できない)。このことによって、この相手は、命中時に1回と、以後1時間につき1回ずつ、1d6点の【耐久力】ダメージを受ける(頑健・無効; 死亡するまで持続)。[腐敗コスト(おそらく命中時):1d6点【筋力】ダメージ] [腐敗]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディンの代案版(LE;パラディン・オヴ・タイラニ)呪文	4lv	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/1]	
死霊術	<b>アブソープ・ストレンクス</b>	lv:4	BoVD p85	音声、動作、'腐敗'	1標準	自身	10分/lv	なし、不可(物体)	なし、不可(物体)	新	[目標] 術者および、他者の新鮮な死体の肉1オンス	
	[悪] 術者は、この目標を食べることで、元になった相手の、生前の【筋力】、【耐久力】の値の1/4ぶんを、それぞれ強化ボーナスとして得る。ただし、一部の種族の肉は、病気になる可能性がある(BoVD p30参照)。[腐敗コスト(終了時):2d6点【判断力】ダメージ] ※スクロール、ワンドなどの作成時に変なため、焦点具ではないように仮変更した。 [腐敗]											
力術	<b>アンホーリィ・ソード</b>	lv:4	UA, Dr@312	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	—	[目標] 接触した、アーティファクトではない近接武器1つ	
	[悪] 目標となった武器1つは、“アンホーリィ(DMG p222)”の武器の能力を持つ、+5の魔法の武器として扱われる。また、マジック・サークル・アゲンスト・グッド呪文(PHB p286)の効果も放つ(半径10ftの拡散)。ただし、本来の能力、その他の魔法の効果は抑止される。また、術者が、1ラウンドを超えて手放した場合、この呪文は終了する。 [3.5e]											
死霊術	<b>インフリクト・クリティカル・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p205	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減	可	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	[負] この近接接触攻撃が命中した生きているクリーチャー1体は、この呪文のチャージ消費によって、1点/lv(最大20点)+4d8点のダメージを受ける。または、接触したアンデッド1体から、上記と同じ値のダメージを治癒する。 [3.5e]											
召喚術	<b>キュア・シリアス・ウーンズ</b>	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	チャージ消散するまで無期限、瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	新	[目標] 接触したクリーチャー1体	
	(治癒)[正] 術者は、この呪文のチャージ消費によって、接触した生きているクリーチャー1体から、1点/lv(最大15点)+3d8点のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、上記と同じ値のダメージを与える。 [3.5e]											
防御術	<b>ディスペル・グッド</b>	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[善] 術者は、「善の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「善の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[善]効果1つか、善の相手を使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 [3.5e]											
防御術	<b>ディスペル・ケイオス</b>	lv:4	PHB p251	音声、動作、信仰	1標準	自身、接触	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	不可/意志・無効/不可	不可/可/不可	新	[目標] 術者/接触した、魔法的效果1つか“(他次元界)の副種別”を持つクリーチャー1体	
	[秩序] 術者は、「混沌の相手への、ACに対して+4の反発ボーナス」を得る。また、近接接触攻撃によって、「混沌の相手1体を、その出身次元界内に転送する」、「[混沌]効果1つか、混沌の相手を使用した心術効果1つを、自動的に解呪する(解呪制限はディスペル・マジック呪文と同様)」を使用できるが、これが命中するとチャージ消費される。 [3.5e]											
心術	<b>ドミネイト・パーソン</b>	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	24時間/lv	意志・無効	可	新	[目標] 精神を持つ人型生物1体	
	(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされて、同じ次元界内ならば、命令1つを与えられる(変更は1回の移動アクション)。また、この目標の状態を知覚でき、精神集中でその知覚を傍受できる。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスを得た上で、解放されるための再セーブ1回を行える(自殺的な命令は単に無視)。 [3.5e]											
防御術	<b>ブレイク・エンチャントメント</b>	lv:4	PHB p276	音声、動作	10ラウンド	近距離(5ft/2lv+25ft)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	新	[目標] クリーチャー1体/lvまで、どの2体をとっても30ftの距離内	
	術者は、この目標の心術効果、変成術効果、石化状態などの有害な効果それぞれに対して、解呪判定1回ずつを行う(1d20+1/lv(最大+15); 難易度11+その術者レベル; 呪われた魔法のアイテムからの解放は難易度25)。また、ディスペル・マジック呪文では解呪できない効果(一部の瞬間効果、呪いなど)でも、呪文レベル5以下ならば解呪できる。 [3.5e]											
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											
系統	<b>呪文名</b>	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]	
	(副系統)[補足説明] 効果概略											

系統	パラディンの代案版(LE:パラディン・オヴ・タイラニ)呪文	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	目標 / 効果 / 効果範囲		
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]
系統	呪文名	lv:	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	和訳	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]

